**1. Généralités sur l'algorithmique**

**1.1 Introduction**

L'algorithme va permettre d'exprimer comment résoudre les problèmes, en se centrant sur la nature du travail, c'est à dire sans soucis des spécificités dues à la machine ou au langage de programmation.

L'algorithmique peut se définir suivant quatre axes :

1. La définition des objets que l'on va manipuler.

2. L'utilisation des objets définis (les actions).

3. La présentation des algorithmes (les commentaires et l'indentation).

4. L'esprit dans lequel les algorithmes sont construits.

L’algorithme terminé, il reste la phase de **codage** à réaliser. La traduction de cet algorithme en un programme se fait de manière quasiment automatique, sauf pour les points faisant appel aux spécificités de la machine ou du langage de programmation utilisé.